



Piano di gestione del sito Natura 2000 del Carso

Il processo partecipativo e i suoi esiti

Trieste, 30 settembre 2010

a cura dell'Associazione **In itinere**
Laboratorio per la progettazione e la
valutazione di percorsi verso la sostenibilità

Perché un processo partecipativo?

Per individuare una strategia condivisa per
coniugare conservazione e sviluppo



Piano di gestione del sito Natura 2000
efficace
realistico
efficiente



I presupposti

Il sapere non codificato è una componente importante della conoscenza territoriale

Il dialogo informato è una condizione per gestire conflitti presenti o potenziali

Il sostegno e il contributo operativo degli attori locali sono fattori importanti per il successo di questo intervento



Gli orientamenti

Un percorso trasparente e aperto

Attenzione a tutti i portatori di interesse e ai loro contributi

Condivisione di tutte le informazioni disponibili e dei risultati ottenuti

Differenziazione delle forme di informazione e di partecipazione



Strumenti di informazione

- depliant informativi, newsletter
- incontri pubblici di presentazione
- produzione e diffusione di report
- interventi su mass media
- partecipazione a incontri
- informazione sul sito web



Strumenti di consultazione e progettazione partecipata

- tavoli di progettazione partecipata (workshop)
- incontri bilaterali o a piccoli gruppi
- sito web (blog) e indirizzo mail
- accoglimento di contributi individuali



Le tappe del processo partecipativo

- ↪ 30 aprile 2009 Avvio ufficiale del percorso partecipativo
- ↪ Giugno 2009 Sei incontri di presentazione “Costruiamo insieme il Piano di gestione: le informazioni da condividere, le modalità per partecipare”
- ↪ Luglio 2009 Prima sessione di lavoro dei Tavoli tematici
- ↪ Ottobre 2009 Seconda sessione
- ↪ Marzo 2010 Terza sessione
- ↪ Aprile 2010 Approfondimenti di temi specifici
- ↪ Maggio 2010 Quattro incontri di presentazione dei risultati
- ↪ 30 settembre 2010 Incontro conclusivo



Tavoli tematici

1. Agricoltura e gestione del bosco
2. Attività sportive e ricreative
3. Urbanizzazione e ambiente urbano, turismo e promozione del territorio
4. Pesca e area costiera



Percorso di progettazione partecipata

Condivisione degli obiettivi di tutela e di sviluppo e degli orientamenti strategici



Individuazione degli obiettivi operativi



Definizione delle azioni necessarie



Attuazione del percorso di progettazione partecipata

quattro Tavoli di lavoro



una quindicina di incontri



diverse decine di partecipanti



Esito del processo

- Definizione della logica di intervento nei principali ambiti tematici
- 76 azioni di tutela e sviluppo



Proposta condivisa di Piano di gestione

Contributo rilevante alla redazione del documento finale



**ATTIVITA' RICREATIVE, ESCURSIONISTICHE E SPORTIVE
OBIETTIVI GENERALI**

Tutela degli habitat

Ampia fruizione del territorio



*Obiettivo Operativo: Un ambiente "gestito"
con una chiara definizione delle regole che governano i luoghi*

Classificazione delle aree e loro gestione	RE9
Riorganizzazione della rete sentieristica	IA3
Disciplina della caccia	RE11
Norme per le immissioni faunistiche a scopo venatorio	RE12
Norme di tutela delle grotte	RE13
Regolamento per la fruizione delle grotte	RE14
Norme di conservazione dei ghiaioni	RE15

Obiettivo Operativo: Rendere protagonisti della tutela i fruitori

Codici di autoregolamentazione	RE10
Convenzioni con associazioni per azioni di promozione e tutela	IN12
Divulgazione e scambio di informazioni con le associazioni venatorie e di pesca sportiva	PD4
Divulgazione e scambio di informazioni con le associazioni di escursionisti e altri fruitori	PD5
Costituzione di un sistema informativo WebGIS con i dati di monitoraggio	MR1

Obiettivo Operativo: Creare le condizioni strutturali per una fruizione ottimale e a limitato impatto

Adeguamento della rete stradale locale alle esigenze di tutela	IA13
Cartellonistica e diffusione materiali informativi	PD3
Realizzazione di percorsi e aree attrezzate per la didattica e la fruizione	IA14
Recupero di manufatti di valore storico e culturale	IA16

*Obiettivo Operativo: Sviluppare un'economia che favorisca la gestione
e la fruizione appropriata del territorio*

Servizi per la fruizione didattica, turistica e ricreativa	IA15
Creazione di una rete di operatori locali per una fruizione "sostenibile"	IA17
Incentivi per sviluppare aree/percorsi e servizi destinati alla fruizione pubblica	IN13
Diversificazione aziendale e prestazione di servizi ambientali	IA5
Valorizzazione di prodotti agroalimentari	IA10



Limiti

- Difficoltà iniziali nel garantire il dialogo e la disponibilità delle relazioni in entrambe le lingue
- Integrazione parziale con gli studi scientifici
- Debole apporto di alcuni attori
- Limitata partecipazione agli incontri informativi
- Dilatazione dei tempi di realizzazione (da 12 a 17 mesi)



Punti di forza

- Programma di lavoro appropriato e realistico
- Partecipazione attiva di attori locali in grado di offrire apporti conoscitivi e di rappresentare tutti gli interessi più rilevanti
- Grande disponibilità al dialogo: volontà di far valere il proprio punto di vista, di offrire il proprio contributo e discreta capacità di ascolto



Il lascito del processo partecipativo

- Un'ampia condivisione dell'esigenza di una tutela attiva del sito Natura 2000 del Carso
- Il riconoscimento di diversi interessi e la disponibilità al confronto tra le parti
- L'esperienza di un metodo di lavoro capace di ascolto attivo e orientato agli obiettivi
- L'assunzione di protagonismo dei soggetti locali nell'attuazione del Piano



Grazie a tutti i partecipanti

Responsabile del progetto:

	REGIONE AUTONOMA FRIULI VENEZIA GIULIA
DIREZIONE CENTRALE RISORSE AGRICOLE, NATURALI e FORESTALI	
Servizio tutela ambienti naturali e fauna	s.tutelambienti.fauna.agrifor@ regione.fvg.it tel + 39 0432 555 290 fax + 39 0432 555 757 I - 33100 Udine, via Sabbadini 31

www.carsonatura2000.it - info@carsonatura2000.it

Facilitazione del processo partecipativo:

**In itinere**
Laboratorio per la progettazione e la
valutazione di percorsi verso la sostenibilità

info@in-itinere.org

