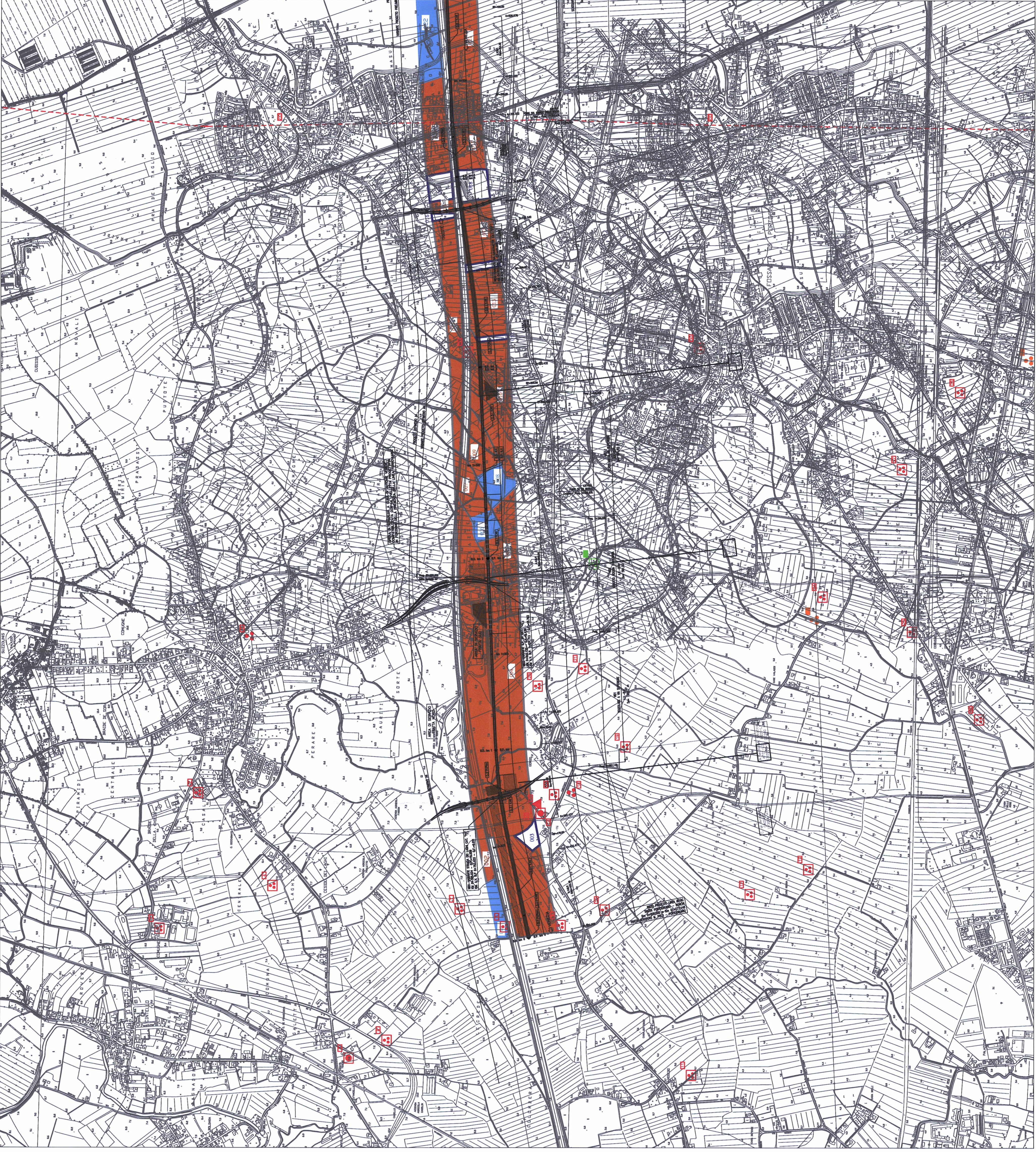
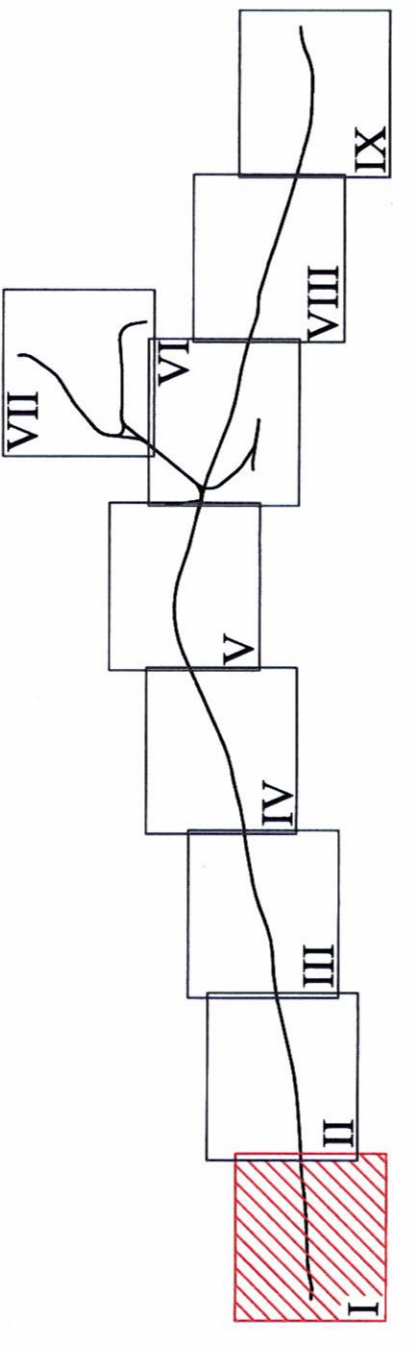


LEGENDA

- TIPI DI PRESENZE ARCHEOLOGICHE**
- INSEDIAMENTO / ANFITEATRO
 - VILLA / DOMUS
 - ESPEDICIONE CIVICO / NUMERICO
 - AREA SACRA / SANTUARIO
 - STRUTTURA NUMERATA
 - NECROPOLI
 - TORRE / TORRELLA
 - MONUMENTO FUNERARIO
 - FORNACE / STRUTTURA INDUSTRIALE
 - BANCO DI MURINE
 - ROSPEDIZIONE
 - POINTE
 - CISTERNA
 - TORRE / PORTA ARABICA
 - CIPPO / MILIBAND
 - OPERE AGRICOLE
 - AREA DI MATERIALI FITELE E MATERIALI ARCHEOLOGICI VARI
 - MATERIALE SPARSO
 - AREALE NOTO DEI SITI

- TIPI DI PRESENZE ARCHEOLOGICHE**
- CRONOLOGIA**
- Era preistorica
 - Era protostorica
 - Era classica / romana
 - Era tardoantica / medievale
 - Non definibile

- UR E VISIBILITA'**
- UR** numero progressivo UR
- GRADO DI VISIBILITA' ALTO**
- GRADO DI VISIBILITA' MEDIO**
- GRADO DI VISIBILITA' NULLO (AREE URBANIZZATE)**



COMMITTENTE:



PROGETTAZIONE:



U.O. AMBIENTE E ARCHEOLOGIA

PROGETTO PRELIMINARE

NUOVA LINEA AV/AC VENEZIA - TRIESTE
TRATTA PORTOGUARO - RONCHI DEI LEGIONARI

Carta della visibilità dei suoli, delle unità di ricognizione e di segnalazione
TAVOLA 1 di 9

SCALA :
1 : 10.000

COMMESSA LOTTO FASE ENTE TIPO DOC. OPERA/DISCIPLINA PROGR. REV.

1346 00 R 22 N4 A10010 010 A

Revis.	Descrizione	Redatto	Data	Verificato	Data	Approvato	Data	Autorezzato	Data
A	EMISSIONE ESECUTIVA	CAZZINI	19/04/2011	FORCESI	19/04/2011				



Questo progetto è cofinanziato
della Comunità Europea

File: L3460R22H4M001010A.dwg n. Ediz: 10 1/18