













Project CROSSINNO

RACCOLTA SUGGERIMENTI
PER L'INDIVIDUAZIONE DEI
MOTORI CULTURALI DI
INNOVAZIONE REGIONALI

Antonella Manca

Direttore centrale cultura e sport Regione Autonoma Friuli Venezia Giulia



- II 7 Maggio 2020 è stato costituito il Gruppo di Lavoro degli stakeholder regionali
- II 18 Maggio 2020 si è riunito per la prima volta il Gruppo di Lavoro
- Il 31 Luglio 2020 è stata condivisa la mappatura degli attori presenti nel territorio regionale
- Nel corso del mese di Luglio, è stato definito un modello di *cross-fertilization* tra imprese tradizionali ed ICC.

CROSSINNO intende collegare i processi di innovazione alle ricchezze culturali presenti nelle aree coinvolte, promuovendo le opportunità per rafforzare le imprese e l'economia della montagna attraverso tre importanti elementi:

- Cultural assets;
- Tradizione imprenditoriale;
- Nuove competenze creative.

Obiettivi del progetto







I «motori» d'innovazione



In questo modo, si creerà un circolo virtuoso tra imprese tradizionali del legno, dell'agro-food, del turismo; industrie creative e culturali ed «asset» culturali e naturali che possono diventare dei veri e propri «motori» di sviluppo e di impresa.



I «motori» d'innovazione

Ciascuna area di progetto identificherà delle risorse culturali/naturali da usare come «motori» di innovazione. Devono essere identificati almeno 3 «motori» per ciascuna area.

I «motori» d'innovazione individuati



Grazie al lavoro svolto dal team guidato dal prof. Guerzoni, sono stati identificati 3 "motori" d'innovazione.









I «motori» d'innovazione individuati

Museo dell'Orologeria Pesarina – Pesariis.





A voi la parola!

Antonella Manca

Direttore centrale cultura e sport Regione Autonoma Friuli Venezia Giulia

