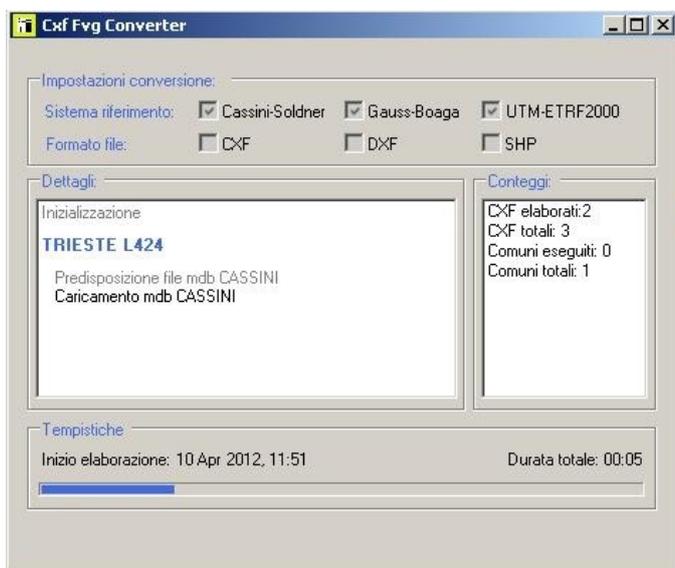


## Applicazioni per la conversione dei file distribuiti dall'Agenzia del Territorio

### CxfFvgConverter



Il programma CxfFvgConverter converte nel formato Geomedia Access i file CXF distribuiti dall'Agenzia del Territorio, limitatamente ai comuni appartenenti alla regione autonoma Friuli Venezia Giulia.

La procedura elabora le geometrie che costituiscono le mappe catastali, suddivide le informazioni in classi omogenee (edifici, particelle, punti fiduciali, ...) ed associa a ciascun elemento i relativi attributi.

Le coordinate delle singole geometrie possono rimanere nel sistema di riferimento catastale Cassini-Soldner oppure essere convertite in Gauss-Boaga e/o UTM-ETRF2000.

Il programma consente inoltre di esportare i dati nel formato Cad DXF e nel formato Gis Shape di ESRI.

Infine è possibile ricreare i file CXF con coordinate espresse in Gauss-Boaga e/o UTM-ETRF2000.

### REQUISITI HARDWARE E SOFTWARE

Per consentire una corretta installazione ed esecuzione del programma CxfFvgConverter sono necessari i seguenti requisiti:

- Sistema operativo Windows XP.
- Microsoft .Net Framework versione 3.5.
- Geomedia Professional versione 6.1.

### DATI E REQUISITI DI INPUT

Attraverso una semplice interfaccia il programma consente di impostare:

- Il percorso della cartella contenente i file CXF da elaborare (e i relativi file \*.sup).
- Il percorso della cartella in cui si vuole il risultato dell'elaborazione.

- La scelta del sistema o dei sistemi di riferimento in cui devono essere espresse le geometrie
- Eventuali opzioni di output. Per esempio la creazione di file DXF e/o Shape.

## DATI DI OUTPUT

Al termine dell'elaborazione la procedura crea una cartella che associa al nome la data di sistema.

Al suo interno, a seconda dei sistemi di riferimento richiesti, vengono generate le directory:

- "CS" per Cassini-Soldner
- "GB" per Gauss-Boaga
- "WG" per UTM-ETRF2000

Dentro ciascuna di queste cartelle vengono create due sottodirectory con i seguenti nomi:

**"DATI"**. Contiene i database generati, uno per ogni Comune elaborato. Ciascun file Access è accompagnato da una sottodirectory contenente le principali informazioni delle feature. Se richiesto, nella cartella "DATI" vengono creati:

- i DXF relativi ai file mdb;
- i file Shape organizzati in cartelle in base al Comune;
- i CXF con coordinate convertite, organizzati in cartelle in base al Comune.

**"INFO"**. Contiene, per ogni Comune, un file \*.log che tiene traccia di eventuali anomalie riscontrate in fase di elaborazione e un file \*.csv di informazioni statistiche sugli elementi geometrici elaborati.

## **Cxf2ShapeConverter**



Il programma Cxf2ShapeConverter converte nel formato Shape di ESRI, i file CXF distribuiti dall'Agenzia del Territorio. Questi file descrivono gli oggetti cartografici che costituiscono le mappe catastali, strutturando gli elementi geometrici per tipologia.

Il programma suddivide le informazioni in classi omogenee e associa a ciascun elemento i relativi attributi. Cxf2ShapeConverter permette, limitatamente ai comuni appartenenti alla regione autonoma Friuli Venezia Giulia, di convertire le coordinate delle geometrie nel sistema Gauss-Boaga e/o UTM-ETRF2000, oppure di mantenerle nel riferimento catastale di origine Cassini-Soldner.

La procedura consente di generare:

- Shapefile per ogni classe di oggetti cartografici presenti nelle mappe di un determinato Comune;
- ricreare i CXF con le coordinate espresse in Gauss-Boaga e/o UTM-ETRF2000.

L'export in Shape avviene attraverso l'utilizzo di "Shapelib" (<http://shapelib.maptools.org/>). Una libreria C open source per la gestione di questo formato.

Si riportano di seguito i termini di utilizzo della licenza.

*"The software is provided "as is", without warranty of any kind, express or implied, including but not limited to the warranties of merchantability, fitness for a particular purpose and non infringement. in no event shall the authors or copyright holders be liable for any claim, damages or other liability, whether in an action of contract, tort or otherwise, arising from, out of or in connection with the software or the use or other dealings in the software."*

## REQUISITI HARDWARE E SOFTWARE

Per consentire una corretta installazione ed esecuzione del programma sono necessari i seguenti requisiti:

- Sistema operativo Windows XP.
- Microsoft .Net Framework versione 3.5.

## DATI E REQUISITI DI INPUT

Attraverso una semplice interfaccia il programma consente di impostare:

- Il percorso della cartella contenente i file CXF da elaborare (e i relativi file \*.sup).
- Il percorso della cartella in cui si vuole il risultato dell'elaborazione.
- La scelta del sistema o dei sistemi di riferimento in cui devono essere espresse le geometrie.
- Eventuali opzioni di output, come la creazione dei CXF convertiti.

## DATI DI OUTPUT

Al termine dell'elaborazione la procedura crea una cartella che associa al nome la data di sistema. Al suo interno, a seconda dei sistemi di riferimento richiesti, vengono generate le directory:

- "CS" per Cassini-Soldner
- "GB" per Gauss-Boaga
- "WG" per UTM-ETRF2000

Dentro ciascuna di queste cartelle vengono create due sottodirectory con i seguenti nomi:

**"DATI"**. Contiene gli ShapeFile delle classi di oggetti cartografici catastali, raggruppati per Comune. Le principali informazioni sulle feature sono raccolte in sottodirectory identificate dal nome del Comune elaborato. Se richiesto, nella cartella "DATI" vengono creati i CXF con coordinate espresse in Gauss-Boaga e/o UTM-ETRF2000.

**"INFO"**. Contiene, per ogni Comune, un file \*.log che tiene traccia di eventuali anomalie riscontrate in fase di elaborazione e un file \*.csv di informazioni statistiche sugli elementi geometrici elaborati.

Per richiedere informazioni sull'utilizzo e la configurazione delle applicazioni contattare presso Insiel:

Ing. Massimiliano Basso

Tel. 0432 557241

e-mail [massimiliano.basso@insiel.it](mailto:massimiliano.basso@insiel.it)